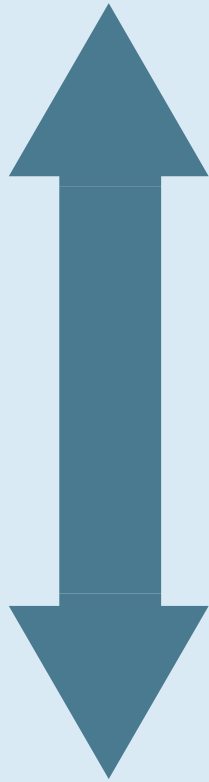


Dynamiek

Door **dynamiek** kunnen we kleur geven aan de muziek.
We kunnen heel hard of heel zacht spelen en alles ertussenin. Daarmee maken we de muziek levendig



ppp = heel heel zacht

pp = heel zacht

p = zacht

mp = een beetje zacht

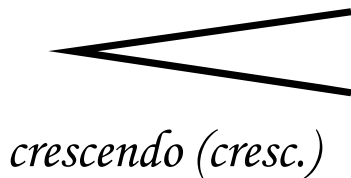
mf = een beetje hard

f = hard

ff = heel hard

fff = heel heel hard

zacht



crescendo (cresc.)

harder



zachter

*decrescendo (decresc.) of
diminuendo (dim.)*

